

WALD- ERLEBNISPFAD FREISINGER FORST



Spiel: Alles fließt

•

Inhalt: Der Weg des Wassers ist ein Kreislauf.

- **Absicht:** Kreislauf des Wassers pantomimisch darstellen
- **Art der Aktivität:** lebhaft, pantomimisch
- **Teilnehmerzahl:** ab 10 Personen
- **Teilnehmeralter:** ab 4 Jahre
- **Besonders geeignet für:** alle, die Spaß an Pantomime haben
- **Zeit:** 10 - 15 Minuten
- **Material:** -
- **Vorbereitung:** Wiese oder geeignete Freifläche in der Nähe des Gewässers suchen
- **Äußere Bedingungen:** trocken, nicht zu kalt

Ablauf:

- Alle setzen sich in einen Kreis und haken sich ein. Der Spielleiter erzählt folgende Geschichte, die von allen pantomimisch dargestellt wird:

Der Erzähler zeigt die Bewegungen vor!

"Wir sind das Wasser in einem großen, geheimnisvollen See und der Wind macht mit uns gemächliche Wellen (hin und her schaukeln) ... Auf einmal kommt Sturm auf (stärker schaukeln und pusten) . . . Der Wind flaut langsam wieder ab, die Sonne brennt auf uns herab und zieht uns immer, immer höher in den Himmel hinauf (Arme langsam nach oben strecken, aufstehen, sich auf die Zehenspitzen stellen und die Arme ganz weit hinaufstrecken)... Wir werden zu kleinen Wassertropfen, die der Wind herumwirbelt (alle laufen durcheinander, pustend). Weiter oben am Himmel wird es kälter, wir fangen an zu frieren (zittern) und kuscheln uns deshalb enger zusammen. Wir werden zu einer Wolke, die trägt am Himmel entlanggleitet (Polonaise). Plötzlich kommt ein Gewitter auf mit Blitz und Donner (stärker pusten, in die Hände klatschen, mit den Füßen stampfen). Es fängt an zu regnen (auf die Schulter des Vordermannes klopfen), es regnet immer mehr und wir fallen vom Himmel (auf den Boden plumpsen) und versickern im Boden (flach auf den Bauch legen und die Arme ausstrecken). Wir sickern tiefer und tiefer, bis wir auf eine Schicht stoßen, wo wir nicht weiterkommen. Wir suchen nach einem Ausgang (auf allen Vieren am Boden entlang kriechen bis zum Gewässer). Auf einmal sehen wir Licht, eine Quelle, die zu einem Wasserfall wird (dahinkullern). Wir landen in einem steinigen Bachbett (alle legen sich nebeneinander auf den Bauch, der Erste kullert über den Rest der Mannschaft und legt sich ans Ende der Reihe). Sind alle Wassertropfen durch, landen wir schließlich wieder im See ... (Kreis, einhaken, schaukeln)."

Hinweis und Vertiefung:

- [Hintergrundwissen - 3. Wasserkreislauf](#)